

## Квест-игра «Покорение математического Олимпа»

### Задачи:

1. Формировать умение работать с учебной информацией, планировать и контролировать свою деятельность;
2. Способствовать активизации и развитию познавательных процессов;
3. Воспитывать интерес к предмету.

Участники: 7-9 классы.

Оборудование: Задания для каждой команды на станциях.

### Ход игры.

#### 1. Вступительная часть.

Сегодня мы с вами поиграем в игру. У нас будут 3 команды. Команда «Квадраты», команда «Треугольники», команда «Круги». Каждой команде выдается маршрутный лист с которым вы ходите по станциям и выполняете задания.

#### 2. Основная часть.

##### Станция «Геометрическая»

Участникам предлагается выполнить несколько заданий.

1. Исправить ошибки в словах.
2. Написать названия геометрических фигур.
3. Найти периметр ,площадь фигуры.

Оборудование: карточки с заданиями.

Время нахождения на станции -10минут

В маршрутный лист группы ставиться сумма баллов

##### Станция «Смекалистая»

Участникам необходимо выполнить несколько заданий: определить время по часам, написать дроби, расшифровать слова.

Время нахождения на станции -10минут

Оборудование: карточки с заданиями.

В маршрутный лист группы ставится сумма баллов.

##### Станция «Вопросительная»

Участникам необходимо ответить на вопросы. За каждый правильный вопрос команда получает 1 балл.

Время нахождения на станции -10минут.

Оборудование: вопросы.

В маршрутный лист группы ставится сумма баллов.

##### Станция «Художественная»

Участникам нарисовать рисунок. используя геометрические фигуры и цифры.

Время на данной станции 10 минут.

Оборудование: альбомные листы, фломастеры. (отдельно для каждой команды).

При выставлении баллов необходимо учитывать соответствие теме, слаженность и законченность работ, творческий подход.

В маршрутный лист группы ставится сумма баллов.

#### 3. Заключительная часть.

Подсчитывается количество баллов у каждой команды.

