

Сценарий спортивно–игровой программы «Скажем спорту ДА!»



Подготовила: Талькина С.Е.
воспитатель

Девиз спортивно – игровой программы:

«Чемпионами станут лучшие – здоровыми будут все!»

Цель:

Развитие стремления к ведению здорового, активного образа жизни;

Задачи:

Образовательная

- Развитие умения обучающихся проявлять свои индивидуальные возможности, привитие им стремления к физическому самосовершенствованию;

Развивающая

Развитие наблюдательности, сообразительности, находчивости, ловкости, быстроты.

- Воспитательная

Воспитание чувства коллективизма, товарищества, взаимовыручки, «здорового духа соперничества»;

Формы организации деятельности детей:

- Взаимодействие с классными коллективами (в том числе с воспитателем – организатором мероприятия) в процессе разрешения коммуникативных задач.

Инвентарь: свисток, эстафетные палочки, мячи (баскетбольные, волейбольные, футбольные), обручи, скакалки, кегли, сачки, «градусники», пластиковые шарики; музыкальное сопровождение конкурсных заданий и игр.

Место проведения: спортивный зал образовательного учреждения

Состав команд:

Для проведения эстафет, спортивных конкурсов, игр, заданий будут сформированы команды:

1 команда: обучающиеся 6, 8 классов

2 команда: обучающиеся 7, 9 классов

Все обучающиеся должны иметь спортивную форму, обувь.

Ход мероприятия:

Перед входом в спортивный зал каждый получает картинки двух видов: шуба, кеды.

Затем формируются команды

Команда: «Шуба- дуба» 7, 9 класс

Девиз: «Кто однажды рухнул с дуба – записался в Шуба – дуба!»

Команда: «Кеды» -6, 8 класс

Девиз: «Хоть в одном мы будем кеды, все - равно придем к победе».

1. Построение команд в спортивном зале.

Ведущий:

Добрый день, дорогие ребята и уважаемые гости! Очень приятно видеть всех вас сегодня в спортивном зале! Мы начинаем самую спортивную из всех весёлых и самую весёлую из всех спортивных игр «Скажем спорту Да»! В ходе соревнований участники продемонстрируют свои качества в силе, ловкости, смекалке, быстроте! Встречайте команды!!!

«Представление команд»

Каждая из команд представляет себя в любой творческой форме (интересный, необычный девиз)

Ведущий:

Ребята, в процессе соревнований мы с вами должны соблюдать следующие правила:

уважать своих соперников;
оставаться скромными после победы;
достойно переносить поражения;
соблюдать правила игры.

Итак, начинаем.

1) Конкурс с мячом.

Участники встают друг за другом. Капитанам вручаются мячи. По сигналу ведущего капитаны передают мяч через голову второму игроку, второй — третьему, и так до последнего. Последний, получив мяч, должен обежать свою команду, встать во главе ее и прокатить мяч по полу под ногами членов команды. Последний игрок, приняв мяч, бежит вперед.

2) Конкурс «Тренировка путешественников»

Эта игра командная и эстафетная. Дополнительно понадобятся два чемодана, две рубашки, две шапки, два шарфа и две пары кроссовок.

Перед каждой командой лежит необходимый инвентарь, указанный выше. По команде ведущего первые игроки обеих команд на скорость открывают чемодан, надевают рубашку, шапку, шарф и кроссовки. Затем хлопают в ладоши, все с себя снимают и обратно укладывают в чемодан. Как только первый участник справился с заданием, в игру вступает следующий и так далее до тех пор, пока все игроки команды не пройдут необходимую процедуру.

Выигрывает команда, которая первой закончит эстафету.

3) Конкурс «Циркачи» (с шариком)

Проводят две параллельные черты на расстоянии десяти шагов одна от другой. Одна черта будет означать старт, а другая – финиш. Два участника состязания становятся на стартовую черту. Им выдают по большой гладкой палке, длиной не больше метра.

Задача игроков заключается в том, чтобы удерживая палку стоймя на кончике пальцев добежать до финиша.

Кто первым пересечет финишную черту тот и победил.

Кто уронит палку или будет поддерживать ее другой рукой должен начинать все сначала.

4) Конкурс «Конкурс «Близнецы»

2 человека из команды сцепляются локтями и бегут боком к своей цели. При этом они должны спинами очень плотно прижиматься друг к другу. Побеждает самая быстрая команда.

5) Конкурс «Канатоходцы»

Участвует две команды. На пол кладутся 2 веревки или длинные ленты — "канаты".

Игроки стараются пройти по "канату" держа детский зонтик (усложните состязание: предложите участникам пройти, держа на голове книгу или набивая теннисный мячик ракеткой).

Побеждает самая ловкая команда.

6) Конкурс «Нужный цвет»

Дети танцуют под музыку. Музыка останавливается, ведущий выкрикивает:

"Найди красный цвет!" Играющие должны найти что-то красное, дотронуться до этого предмета.

Кто не успел — выбывает. Ведущий должен называть разные цвета. Побеждают внимательные.

7) Конкурс «Грузчики»

Команды выстраиваются перед линией старта. Команды получают по три мяча. Их необходимо донести до конца комнаты, затем вернуться обратно. Держать сразу три мяча трудно, передвигаться нужно аккуратно, очень осторожно. Побеждает быстрейшая команда.

8) Конкурс «Перевертыш»

Участник из каждой команды должен добежать до стула, на котором лежит лист бумаги и ручка.

Ему нужно быстро написать свое имя наоборот, а потом бегом добраться до своей команды, чтобы побежал следующий участник. Важна не только скорость в этом конкурсе, но и правильность написания имен. Победит та команда, в которой будут выполнены эти 2 условия.

9) Конкурс «Пугало»

В каждой команде выбирается один человек, который будет играть роль пугала.

Он встаёт на стул. Остальные участники команд по очереди подбегают к пугалу и надевают на него что-то из своей одежды. Победит та команда, которая сделает самое красивое пугало.

10) Конкурс «Красавица»

Принцип тот же — каждый участник по очереди добегают до стула, надевает на себя платок и кричит: «Я красавица». После этого бежит обратно к команде, передавая эстафету следующему участнику. Победит та команда, которая будет и быстрой, и самой смешной.

11) Конкурс «Телефон»

Это конкурс капитанов. Ребята подбегают к стулу, на котором лежит телефон, конверт, в который вложен номер телефона ведущего. Детям нужно позвонить ведущему и прокричать в трубку фразу: «Динозавры идут на север». Конечно, сделать этот сможет только тот, кто дозвонится первым.

Именно команда этого капитана одержит победу в данном конкурсе

12) Конкурс «Незнайки»

Каждый участник бежит до стула, держа в одной руке ведро, наполненное кеглями, кубиками и мячами, а в другой руке держит воздушный шарик. Возле стула находится обруч, в который

участнику нужно выложить один предмет, а затем вернуться в команду. То же самое должен повторить каждый участник. Побеждает команда, которая справится с задачей быстрее.

13) Конкурс «Художники»

Командам предлагается творческое задание. Представьте себя художниками. Попробуйте нарисовать фантики для конфет кондитерской фабрики. Используйте названия: "Сказочные", "Необычные", "Малышам", "Мои". Ограничиваю задание временными рамками.

14) Конкурс «Температура»

Каждый участник должен добежать до стола жюри с градусником под мышкой и прокричать «36,6», а потом вернуться обратно к команде. Победят те, кто справится с этим конкурсом быстрее и интереснее.

Подведение итогов, награждение.

Воспитатель:

Вот и закончилась наша игра. Все участники команд показали свою силу, быстроту, ловкость. А главное – получили заряд бодрости и массу положительных эмоций! Дорогие ребята, вы сегодня отлично соревновались и у нас, есть победители. Давайте посмотрим на ваши красивые обёртки для конфет. Ярче и лучше получились обёртки конфет под названием «Для меня» их вы и получаете в награду за весёлую игру!

Я рада вам сообщить, что в нашем мероприятии победила дружба. Всем спасибо за замечательную игру! До новых встреч!